

7. SINIF BAYRAMLAR VE KUTLAMALAR TEMASI ETKİNLİKLERİ*

Sevgili Öğrenciler, Bu hafta sizlerle **Bayramlar ve Kutlamalar** konusunu ele alacağız. Bu etkinlikler sonunda sizden kültürümüzün bir parçası olan Ramazan ayı ile ilgili oruç, mahya, ramazan davulcusu, sahur, iftar, ramazan manileri, tekne orucu, dış kirası vb. hakkında bilgi sahibi olmanız beklenmektedir. Sağlıklı ve mutlu günler dilerim.

↻ [Dış kirası geleneği](#)

↻ [Tekne orucu](#)

↻ [Mahya](#)

↻ [Askıda pide](#)

↻ [Ramazan, biz biriz](#)

↻ [Ramazan manileri](#)

↻ [Karagöz ve Hacivat: Ramazan](#)

↻ [Ramazan davulcusu](#)

↻ [Ramazan Tayfa / Sahur](#)

↻ Bayramlar ve Kutlamalar teması ile ilgili bir [BULMACA](#)

↻ [Osmanlı Musikisi – Hasret](#)

↻ [Mangala oyunu](#)

↻ Daha detaylı bilgi için ders kitabımızın sayfa 74-86 arasını okuyabilirsiniz.

↻ Ekte geleneksel oyunlarımızdan çelik-çomak ve topaç çevirme oyunları verilmiştir.

(Kaynak: http://gure.meb.k12.tr/meb_iys_dosyalar/28/01/752379/dosyalar/2015_05/09050714_gelenekselocuk_oyunlari.pdf)

*İş bu etkinlikte kullanılan tüm görseller “7.sınıf ders kitabı” ve “Google görsellerden”, videolar ise “EBA” ve “youtube” den alınmıştır.

ÇELİK ÇOMAK

Oynanacak Yer:Genişçe bir mekan

Oyuncuların Cinsiyeti: Genellikle erkekler

Oyuncu Sayısı: Üçer kişilik 2 gurup



Kullanılacak Oyuncak/Malzeme:Çelik isimli 10-15cm uzunluğunda bir tahta ve 50-60 cm uzunluğunda bir çomak, iki adet eşit yükseklikte taş

Daha çok açık alanlarda oynanan bir oyundur. Oyuna bazen büyüklerin de katıldığı olur. Dar bir çukur açılır veya iki adet eşit yükseklikte taş yere konulur.

Oyun oynayacak olanlar iki gruba ayrılırlar. Her iki taraftan birer kişi seçilir ve bu seçilen kişiler çeliklerini uzağa fırlatırlar. Hangi oyuncu çeliği daha fazla uzağa atabilmişse o taraf oyuna başlar (A takımı diyelim) Oyun başlarken yere küçük bir çukur açılır veya iki taş çeliğin boyu kadar aralıklı olarak yan yana konur. B takımı oyuncuları karşı tarafa geçer. Böylece oyun başlamış olur.

Oyuncu elindeki sopayla çukurun veya taşların üzerine yerleştirdiği çeliği karşı B taraf oyuncularına doğru hızla atar ve sopayı yere bırakır. Eğer B taraf oyuncuları atılan çeliği havada yakalarsa hem sayı kazanırlar hem de çeliği kaptıran A takımı oyuncusu oyundan çıkmış olur. B takımı çeliği yakalayamadıysa, çeliği düştüğü yerden tekrar yerdeki sopaya doğru atarlar. Sopayı vurabilirlerse karşı A takımının oyuncusu yine oyundan çıkar. Vuramazlarsa A takımı çelikle sopanın arasındaki mesafeye bakarak B takımının bu mesafeyi kendi belirledikleri bir adımda almasını ister. Örneğin '3 adımda al, 5 adımda al' gibi. B takımında adımını büyük atabilen ve kendine güvenen bir oyuncu bulunmazsa, ya da bu adım sayısında çomaktan çeliğe ulaşamazsa A takımı adım sayısı kadar sayı alır. Eğer bu adımda yetişebilirlerse sayıyı B takımı alır. Oyunun başında kararlaştırılan sayıya ilk ulaşan takım oyunu kazanır. Bir sonraki oyuna kazanan taraf başlar. hangi tarafın oyuncularının tamamı ölürse bu defa diğer taraf oyuna başlar. Bir takım kararlaştırılan sayıya hiç puan kaybetmeden ulaşırsa oyundan çıkmış bir arkadaşlarını tekrar oyuna sokarlar



TOPAÇ ÇEVİRME

Oyunun mekanı: Düz bir zemin

Oyuncak:Topaç

Oyuncağın malzemesi: Çam ağacı dalı

Oyuncuların cinsiyeti: kız

Oyuncağın hazırlanışı: Topaç ,torna makinesinde

10-15 cm çam dalı kullanılarak yapılan bir oyuncaktır.



Torna makinesinde hızlı bir şekilde döndürülen çam dalının öncelikle ön kısmına ,ardından da arka kısmına ucu düz demir çubuk temas ettirilerek şekil vermeye çalışılır.(F:95)Böylelikle iki tarafta da

Yuvarlak bir biçimde şekillendirilmiş olur.(F:96)Ardından topacın uç kısmına “kopuza”(Topacın ucundaki demire verilen isimdir.) yerleştirmek için delik açılır. Ardından tekrar torna makinesine yerleştirilen topaç,el sabit tutularak boyanır. Son olarak boyası kuruyan topacın ucuna dönmesini sağlayan kopuza yerleştirilerek oyuncak yapımı tamamlanmış olur.

Oyunun Tarifi

Tek veya grup halinde oynanan Topaç oyunu için ilk olarak yere bir daire çizilir.Ardından ,pamuktan yapılmış 1,5-2 metrelik ipin bir ucu parmağa düğümlenir ve diğer ucu da topacın “kopuza”denilen kısmından yukarı doğru sarılır.Atılan topaçlar dairenin içinde dönmek zorundadır.Topacı daireden çıkan oyuncu yenilmiş sayılır ve oyun sona erer.

